

Curriculum Vitae

Identificativo richiesta di iscrizione all'albo	13186
Categorie di iscrizione	11 Area Informatica
Informazioni personali	
Cognome / Nome	Vanella Nicola
Codice Fiscale	VNLNCL81C21H700E
Cittadinanza	Italiana
Data di nascita	21/03/1981
Luogo di nascita	Salemi
Sesso	Maschile
Eventuale iscrizione ad albi/ordini professionali	No
Occupazione desiderata / Settore professionale	Informativo / Ricerca
Esperienza professionale	
Date	Dal 01/04/2014 al 30/06/2014
Lavoro o posizione ricoperti	Game Programmer
Principali attività e responsabilità	Sviluppo di applicazione con grafica 3D avanzata, interfaccia utente, tools di editing, scripting e animazione per i modelli 3D. Profiling and debugging
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Team composto da diversi professionisti operanti tra Bologna, Padova, Treviso
Tipo di attività o settore del datore di lavoro	Team indipendente
Date	Dal 01/04/2011 al 30/12/2012
Lavoro o posizione ricoperti	Game Programmer
Principali attività e responsabilità	Sviluppo di applicazioni multimediali interattive per piattaforme mobile, pc, web. Sviluppo di tools e interfaccia utente, debugging, profilazione. Acquisizione e registrazione di dati forniti dagli utenti in fase i test per la realizzazione di modelli di classificazione atti a migliorare l'esperienza e l'usabilità dell'applicazione
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Double Jungle S.r.l. - Padova

Tipo di attività o settore del datore di lavoro	Videogames Developer and Publisher
Date	Dal 01/01/2010 al 01/01/2014
Principali attività e responsabilità	Realizzazione progetti software indipendenti e su commissione. Progettazione e sviluppo di applicazioni per piattaforme Mobile, PC e Web.
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Self-employed
Tipo di attività o settore del datore di lavoro	Software Developer
Istruzione e formazione	
Date	Dal 01/09/2010 al 01/07/2011
Titolo della qualifica rilasciata	Master in Computer Game Development
Principali tematiche/competenze professionali possedute	Graphics, Physics and Network programming, Game Engine, Artificial Intelligence
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università degli Studi di Verona
Livello nella classificazione nazionale o internazionale (es. votazione conseguita)	Voto 61 / 70
Date	Dal 01/09/2001 al 30/11/2006
Titolo della qualifica rilasciata	Laurea di primo Livello in Informatica
Principali tematiche/competenze professionali possedute	Ingegneria del software, Computer Graphics, Sistemi operativi, Analisi matematica. Corsi a scelta inseriti nel piano di studi: Computer Vision, Pattern Recognition, Interazione uomo-macchina
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università degli Studi di Catania
Livello nella classificazione nazionale o internazionale (es. votazione conseguita)	Voto 92 / 110
Capacità e competenze personali	
Madrelingua	Italiano
Altre lingue	
Inglese	Ascolto: B1 Lettura: B1 Interazione orale: B1 Produzione orale: B1 Scritto: B1

Capacità e competenze sociali	<p>Spirito di gruppo e capacità di lavorare in team anche non fisicamente localizzato.</p> <p>Buona capacità di adeguarsi ad ambienti multidisciplinari e multiculturali.</p> <p>Buone capacità di comunicazione.</p>
Capacità e competenze organizzative	<p>Senso dell'organizzazione ottenuto grazie alla mie precedenti esperienze professionali e alla partecipazione ad eventi e corsi formativi.</p> <p>Buona esperienza nella gestione di progetti e gruppi. Utilizzo di task manager e produzione di documentazione.</p>
Capacità e competenze tecniche	<p>Capacità di analisi e risoluzione dei problemi.</p> <p>Buone capacità organizzative e tecniche.</p> <p>Mentalità creativa ed elastica.</p> <p>Flessibilità e facile adattamento ai processi produttivi richiesti.</p>
Capacità e competenze informatiche	<p>C#, Framework Silverlight E Xna (Eccellente), Java, Asp.Net, Html 5, Javascript (Buono), C/C++, Visual Basic, Actionscript, Php, Css (Competente), Visual Studio 2008/2010 (Eccellente), Eclipse, Mysql, Db2 (Buono), Buona Conoscenza Di Word, Excel, Access, Powerpoint, Microsoft Windows 8 e Precedenti (Avanzato), Linux, Ms-Dos (Competente), Adobe Photoshop, Flash E Illustrator, Unity 3D (Buono), SVN (Eccellente), GIT (Eccellente)</p>
In possesso di ECDL	No
Capacità e competenze artistiche	Disegno tecnico ed artistico, Foto E Video editing. Scrittura
Patente	Patente categoria B
Ulteriori informazioni	Hobby: Cinema, Musica, Cucina